



Plasticity.mfront



mfront --interface=umat

Fichiers C++

$\xrightarrow[\text{g++}, \text{clang}, \text{icpc}]{\text{mfront --obuild}}$

Cast3M

mfront --interface=aster

Fichiers C++

$\xrightarrow[\text{g++}, \text{clang}, \text{icpc}]{\text{mfront --obuild}}$

Code-Aster

mfront --interface=zmat

Fichiers C++

$\xrightarrow[\text{g++}, \text{clang}, \text{icpc}]{\text{mfront --obuild}}$

ZeBuLon

mfront --interface=....

Fichiers C++

$\xrightarrow[\text{g++}, \text{clang}, \text{icpc}]{\text{mfront --obuild}}$

???